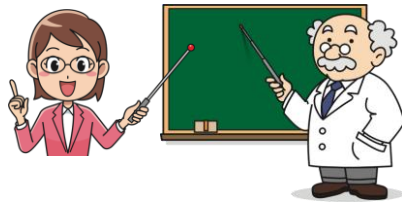


Übersicht «Kollegiales Lernen»

«Gelehrtes» Lernen



«Kollegiales» Lernen



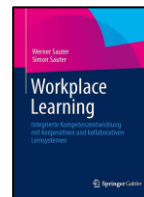
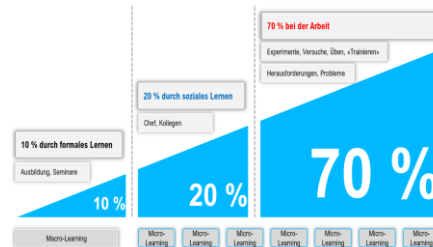
«Begleitetes» Lernen

	Formelles Lernen	01	📖 Etwas Neues lernen
		02	📖 Mehr über etwas lernen
	Performance Support	03	💡 Etwas anwenden oder erinnern
		04	🛠️ Wenn ein Problem auftritt
		05	🔄 Wenn sich etwas ändert

«Communities»



«beim Arbeiten»



«Lernpfade»

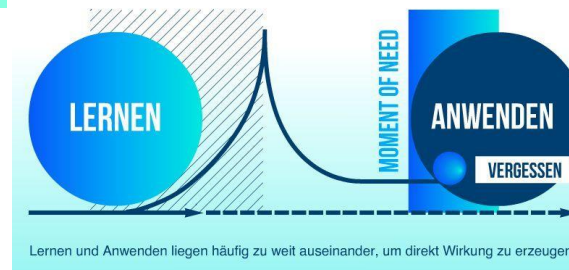


Lern-Organisationen

Betriebsinterne Weiterbildung

Lernpfade in Organisationen

«Betreute» Lernpfade



Der Weg zum «Agilen» Lern Prinzip



interflex

- Basis-Schulung (Vor Ort)
- Ergänzungs-Schulungen (TeamViewer)
- «Grafische» Handouts und
- Step-by-Step Kurs-Unterlagen



BGMnetzwerk
Wir bringen zusammen.

- Community-Learning
- Idee von «intelligentem» Blog-System



- Anpassung Modul-Workshop
- Basis zu «Kollegialem Lernen»
- Breakout-Session Idee
- Idee für Kollegiales «Agiles Diplom»



- Kreative Lerngruppe gegründet



- Vertiefung Scrum, Kanban
- Erfahrung mit Lernpfaden



- GTD «Parallel Gruppen»
- «Versandeter» agiler Lernpfad

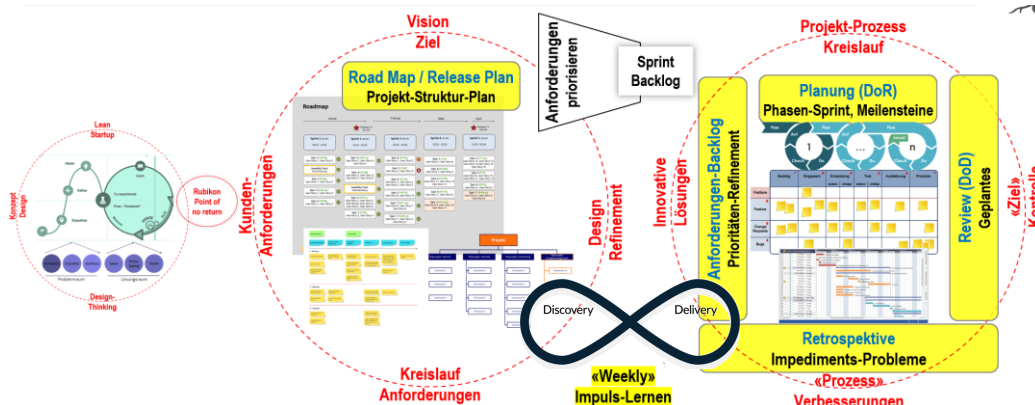


«BGM» Prinzip

«Agiles» Lern Prinzip

Lernen und Scrum als Basis für Rolle

Im Innopark habe ich mich, vertiefter mit dem «Kollegialen Peer Lernen» und dem «Agilen Projektmanagement» befasst. Inspiriert durch die Rolle des Scrum Master habe ich meine Rolle als «Support-Coach» abgeleitet.

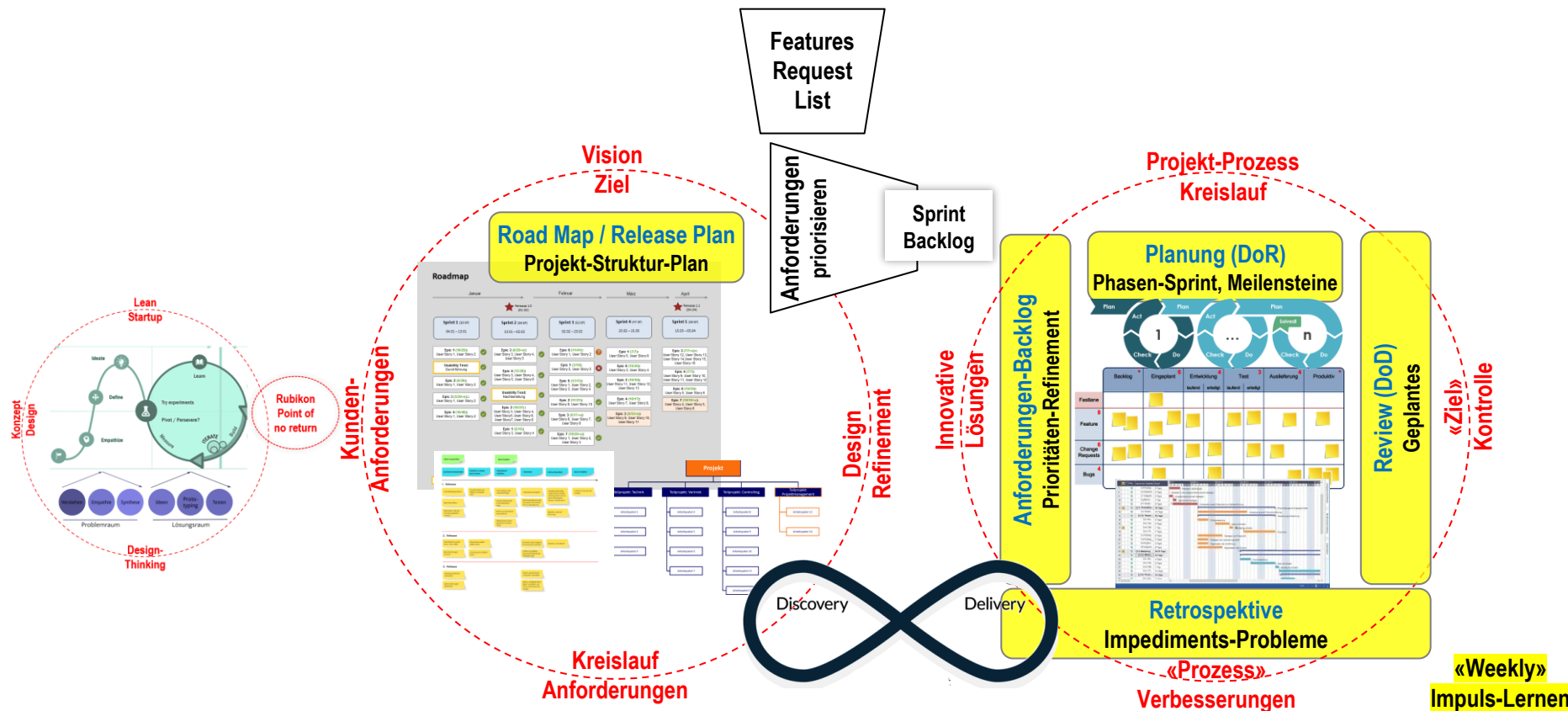


Team-Service

- Unterstützung Projekte (ScrumBan)
- Agiler Lernservice
- BGM-Service im Team

ScrumBan als Basis für Tätigkeitsgebiet

In einem WOL-Circle und verschiedenen «Communities-Events» habe ich meine Kenntnisse in Scrum, Kanban und Design Thinking vertieft und daraus die Basis für mein Tätigkeitsgebiet abgeleitet.



ScrumBan Info

Info	Scrum	Kanban
«Produkt»-Verantwortung	- Product Owner (vorgegeben)	- Keine gezielten Vorgaben, aber möglich
Team-Support-Coaching	- Scrum Master (vorgegeben)	- Keine gezielten Vorgaben, aber möglich
Team (PO + SM + Entwickler)	- 3-9 Personen (empfohlen)	- Keine gezielten Vorgaben
Pull-System	Ja	Ja
Meeting-Events	- Sprintplanung, Daily, Review, Retro (vorgegeben)	- Keine gezielten Vorgaben, aber möglich
Anforderungen	- Backlog	- Backlog möglich
Lieferzyklus	- Sprint (maximal 4 Wochen)	???
Metriken	- Velocity	Lead Time, Cycle Time
Arbeiten Visualisieren	- Keine gezielten Vorgaben, Board möglich	- Kanban-Board (vorgegeben)

Projekt-Service in der Praxis

Beispiel: Die Einführung eines neues Software-Systems

Wasser

- Definieren Projektgrundlagen

Hybrid

- Software integrieren
- Software entwickeln

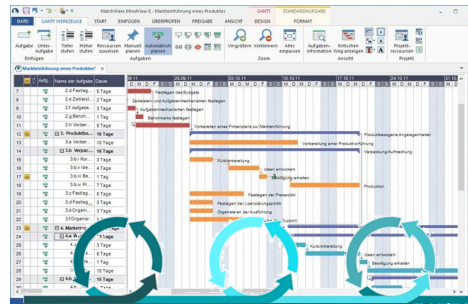
Spezial

- Auftraggeber
- Lieferant

Fall

- Abnahme

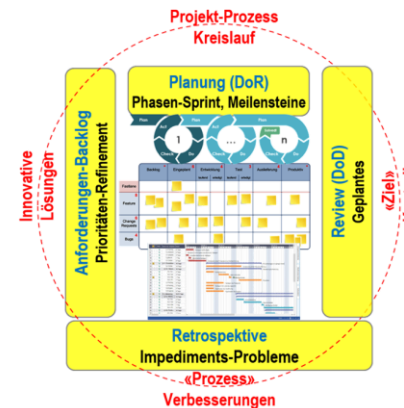
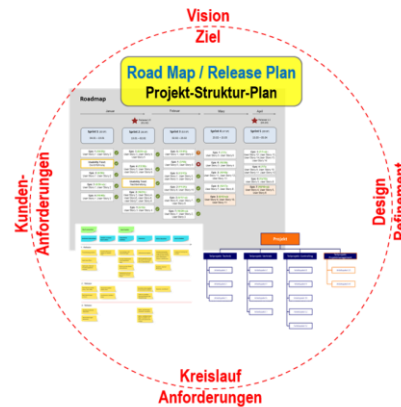
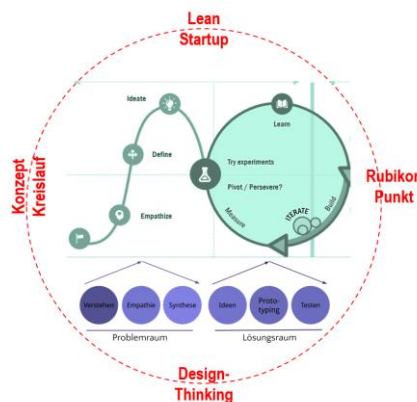
- Anforderung – Pflichtenheft
- Lösungskonzept
- Projektplanung mit Meilenstein-Reales-Koordination
- Projekt realisieren
- Projekt abschliessen



Meilenstein Planung
Release Planung

- Wer ist PL? (PO-PO-Situation)
- Gemeinsame Dokumente
- Online-Meetings
- Rollen Aufteilung (Owner / Coach)

User Informieren / Schulen



Das «Agile» Lern Prinzip

Agile Scrum & Co

Themen-Backlog

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

lernOS®

edu

Scrum

#MeinProjekt22

- Meetup
- Lean-Coffee
- Barcamp
- World-Cafe
- Community
- Lern-Circle

Lernprojekte

- A

Scrum Basis
Übersicht

Scrum Rollen
PO, SM, Dev

Scrum Events
Planung, Daily
Review, Retro

Scrum Artefakte
Backlog
Sprintbacklog
Inkrement

Kanban Basis
Übersicht

Kanban
Prinzipien
(Change-Service)

Praktiken I
(Visualisieren,
WIP-Limit,
Regeln explizit)

Praktiken II
(Manage Flow,
Feedback,
Improve)

«Module»

Lernpfade

User Story
Mapping

Releaseplan
Roadmap

Backlog
Refinement

Story
Splitting

INVEST
DEEP
DoR
DoD

Planing Poker
Velocity
Burndown Chart

EPIC
Story
Task

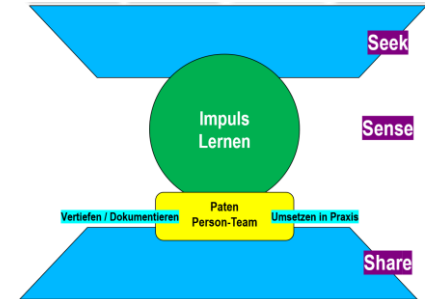
CFD
Cycle / Lead Time

Design
Thinking

Scrum of Scrum

SAFe

LeSS



club



«Lern-Materialen»

- PowerPoint (Folien)
- Sketchnotes
- Whiteboards
- Blogs
- Video

S

Der «BGM» LernPool

BGM

Themen-Backlog

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Stress
Basis

Ursachen

Auswirkungen

Coping
Crafting

«Module»

Personal
Förderung

Personal
Betreuung

Gesundheits-
Förderung

Burnout
Depression

Psychologische
Sicherheit

Präsentismus

Future
Skills

Seek

Impuls
Lernen

Sense

Selbst-
Management

Vertiefen / Dokumentieren

Patent
Person-Team

Umsetzen in Praxis

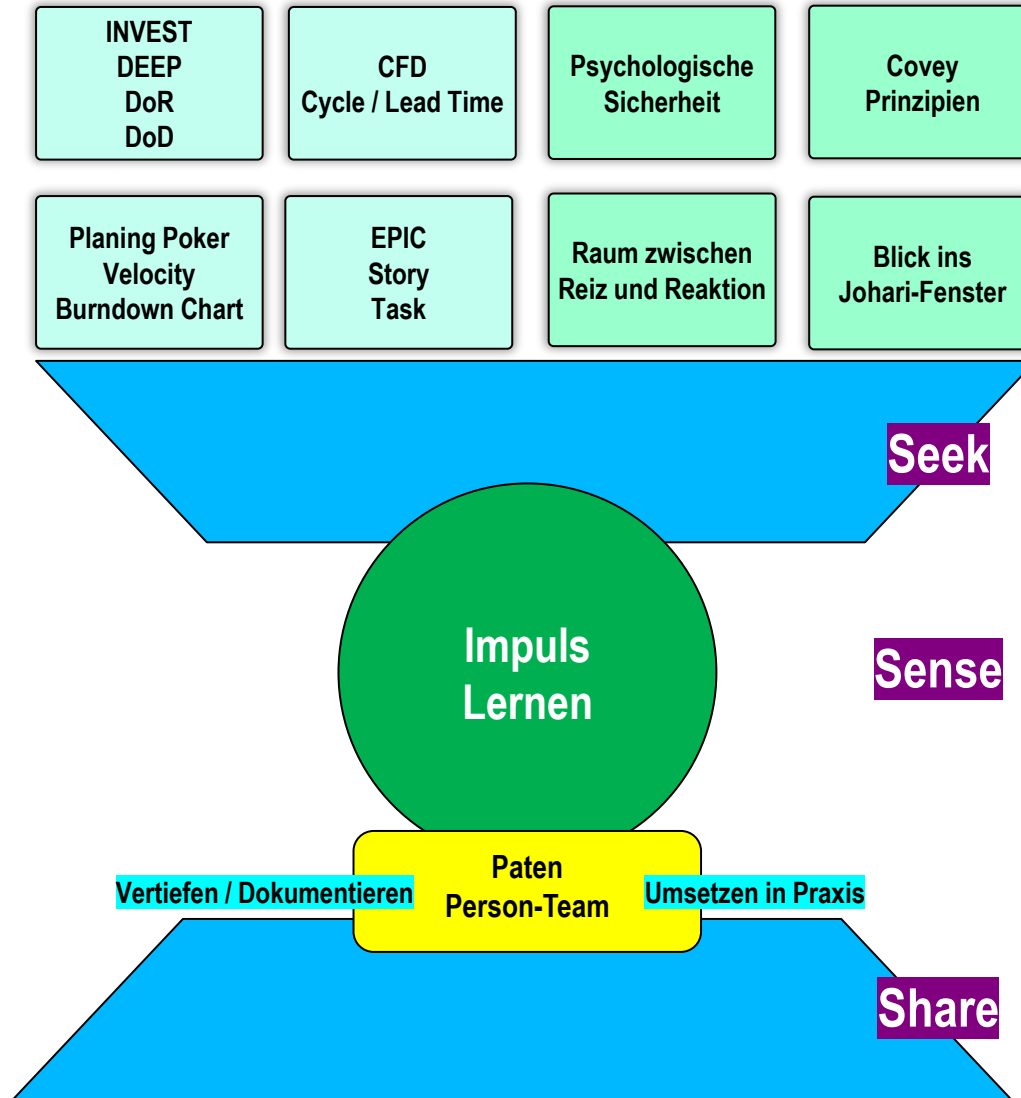
Share

Salutogenese

Positive
Psychologie

Ergänzungen

Impuls-Lernen



Der «BGM-Service» im Team

#TeamProjekt22

WOL
HEALTHCARE

«Vermeidungs-Ziel»



- Leistung (Ziele)
- Befinden / Zufriedenheit
- Förder-, Ausbildungs-Massnahmen



Förder-Mitarbeiter-Gespräche

Qualifikation
Fachwissen
Methodenwissen
Leistung-Motivation

Soziale-Emotionale
Kreative
Kompetenzen

Selbst-Persönlichkeits-
Entwicklungs-
Kompetenzen



«Annäherungs-Ziel»



Lernkompetenz	Digitale Kompetenz	Lebenskompetenz
Kritisches Denken	Informationskompetenz	Führung
Kreativität	Medienkompetenz	Initiative
Zusammenarbeit	Technologiekompetenz	Produktivität
Kommunikation	Flexibilität	Soziale Fähigkeiten

© 2020 Karl Moser

© 2020 / APIC

Stress Basis	Ursachen	Auswirkungen	Coping Crafting	
Personal Förderung	Personal Betreuung	Gesundheits-Förderung	Burnout Depression	
Psychologische Sicherheit	Präsentismus	Future Skills		
Salutogenese	Positive Psychologie			



gesund
zufrieden
leistungs-
fähig+willig
engagiert

Arbeitsunfähig - Krank

Gestresst

-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Ab hier folgen
archivierte,
geplante oder
sonstige Folien**

Im WOL-Circle HealthCare habe ich aus meinen Stress- und BGM-Kenntnissen einem Personal-Betreuungs-Service abgeleitet

Fördergespräche

- Leistung (Ziele)
- Befinden / Zufriedenheit
- Förder-, Ausbildungs-Massnahmen

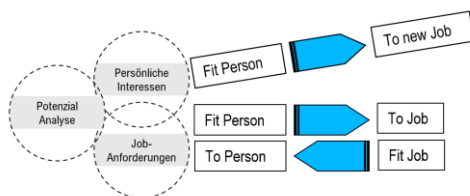


Förder-
Mitarbeiter-
Gespräche

Qualifikation
Fachwissen
Methodenwissen
Leistung-Motivation

Soziale-
Emotionale
Kreative
Kompetenzen

Selbst-
Persönlichkeits-
Entwicklungs-
Kompetenzen



Qualifikation
Fachwissen
Methodenwissen

Soziale-Emotionale
Kreative
Kompetenzen



Motivations-
Leistungs-
Kompetenzen

Selbst-
Persönlichkeits-
Kompetenzen

Fördermassnahmen

Personal-Förderung / Entwicklung

Kompetenz-Förderung (Fach/Sozial/Leistung)

Umfragen Zufriedenheit

360 Feedback

Persönlichkeits-Analyse/Entwicklung

Laufbahnberatung

Bereiche

Fach-Methoden-Wissen

Leistungs-Kompetenzen

Soziale-Kompetenzen

Kreative-Kompetenzen

Persönliche Entwicklung

Führungskompetenzen

Lernservice - Teamentwicklung

Betreuung / Unterstützung

Personal-Betreuung/Unterstützung

Stress / Krisen vorbeugen-unterstützen

Selbstmanagement-Support

BGM-Coaching



WOL HealthCare

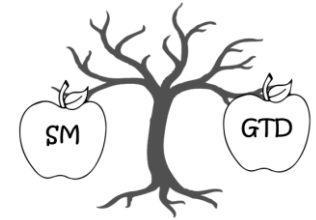
1. Ein guter Tag
2. 10 Fakten über mich
3. Im Hamsterrad
4. Miteinander reden
5. Von Vorbildern lernen
6. Was ich zusagen habe
7. Bemerkenswerter Lehrer
8. Miteinander wachsen
9. Brücken bauen
10. Rück- und Ausblick

Meine Lern-Reise BGMnetzwerk InnoPark, WOL, LernOS, LernPool

#MeinProjekt22
#LernPool

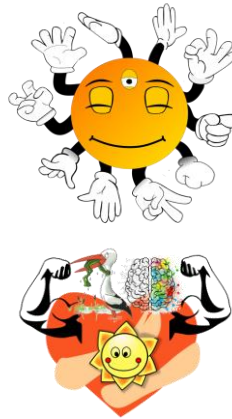
Datum	Thema	Hinweise
	BGMnetzwerk (Vor Innopark)	BGM-im Team - Stress , BGM-Themen
History	Kurz-Info «InnoPark-Projekt»	- Im InnoPark gings es vor allem um folgende Basis-Bereiche : - Lernen/Wissen : (Schwerpunkt Kollegiales Lernen) - Projektmanagement : (von Wasserfall zu Agile) - Stress (Konflikte, Resilienz, Führung/Coaching)
01.12.2021	WOL Vorbereitungen	- Schwerpunkte: Kollegiales Lernen (als MM) und Online-Veranstaltungen - Daraus haben sich folgende Basis-Schwerpunkte entwickelt
01.01.2022	WOL-Basis	- Lernen und Scrum als Basis für Rolle
02.02.2022	WOL HealthCare	- BGM - Personalförderung - Personalbetreuung
02.02.2022	LernOS Selbstmanagement	- GTD-ZRM-UND
22.02.2022	#MeinProjekt22	- LernPool: Flexible Methode für «Selbstorganisiertes Lernen»

Selbst-Management als Basis für Peer-Lernen

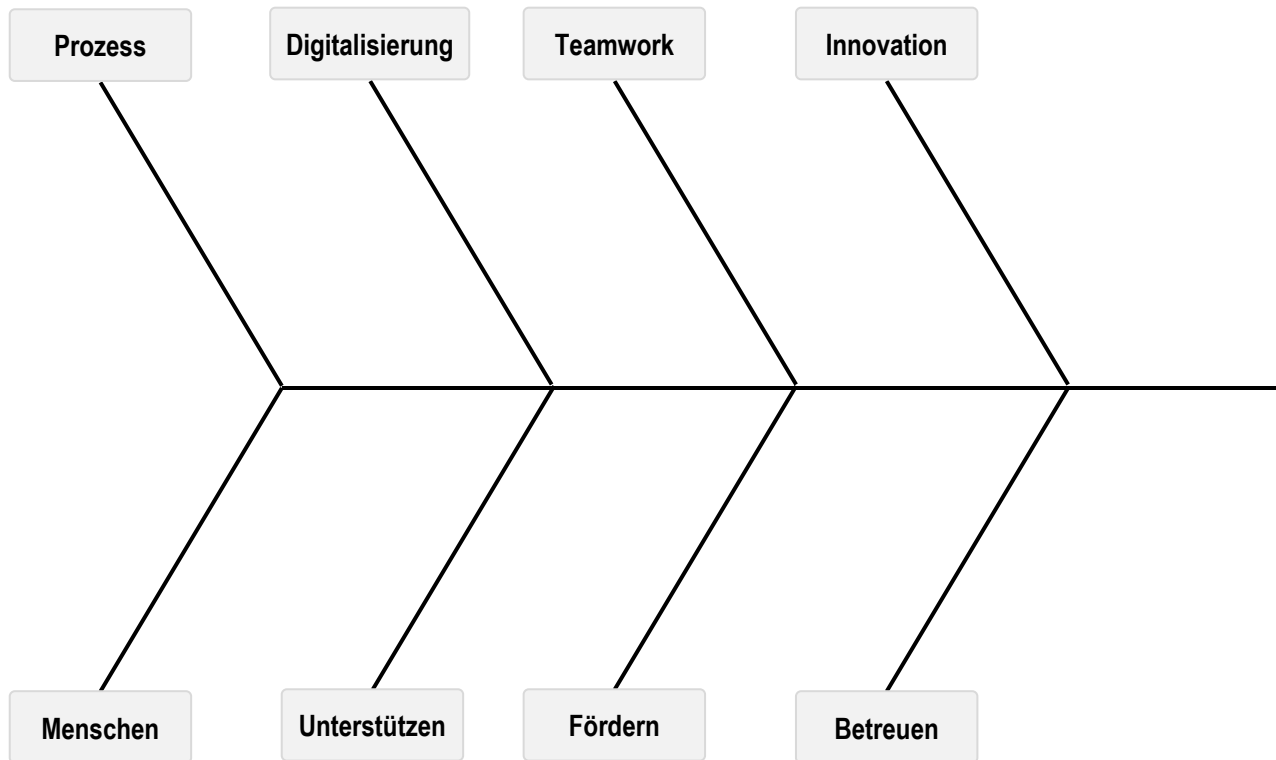


LernOS GTD

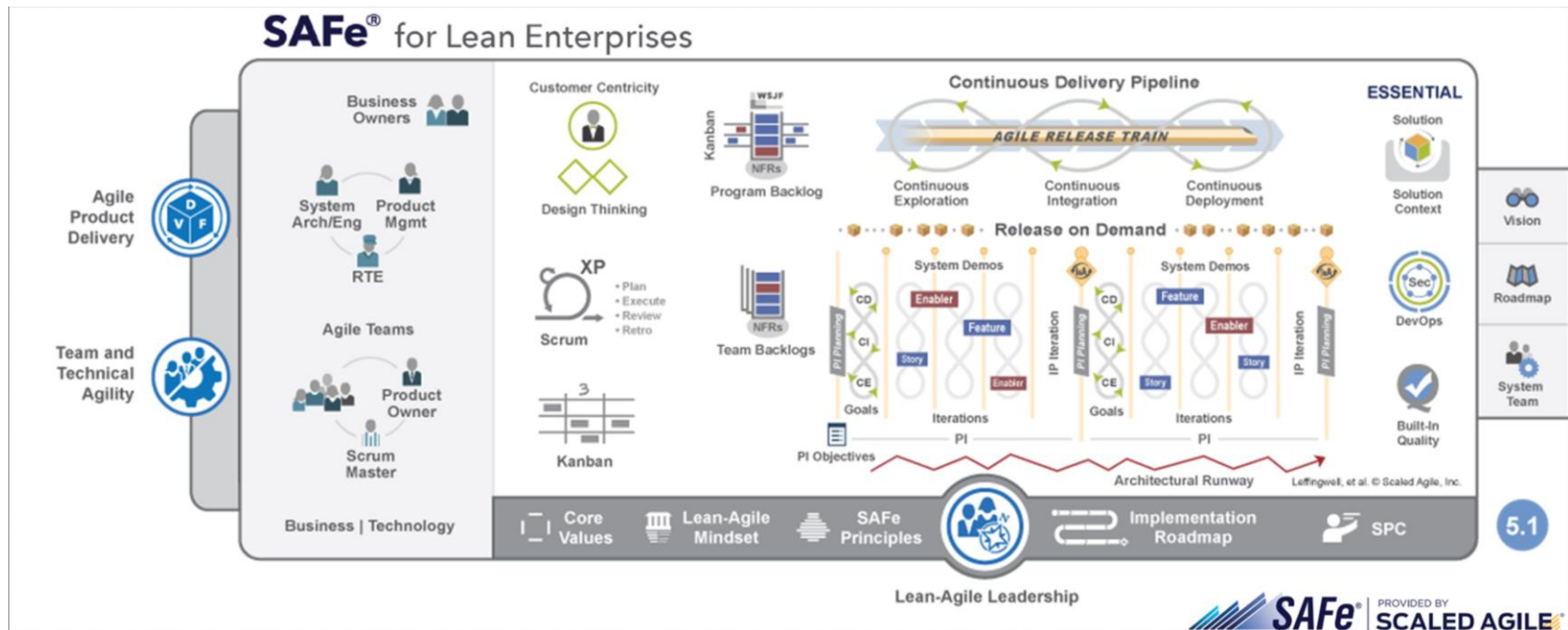
1. Quellen und Übersicht
2. Zeug sammeln Mind sweepen
3. GTD Umgebung einrichten
4. Inboxen definieren
5. Listen definieren
6. Inbox Zero (4 Schritte)
7. Projektumgebung einrichten
8. Referenzablage einrichten
9. Weekly Review
10. Daily Review
11. Fokus Horizonte



1. **Kata:** Top 10 Quellen zu GTD
2. **Kata:** Zeug sammeln und Mind sweepen
3. **Kata:** Richte deine GTD-Umgebung ein
4. **Kata:** Welche Inbox(en) willst du verwenden?
5. **Kata:** Welche Listen willst du anlegen und führen?
6. **Kata:** Inbox Zero in 4 Schritten
7. **Kata:** Richte deine Projektumgebung ein
8. **Kata:** Lege deine Referenzablage an
9. **Kata:** Mache ein Weekly Review
10. **Kata:** Mache ein Daily Review
11. **Kata:** Die 6 Fokushorizonte von Getting Things Done



SAFe als Ergänzung ???



Agile Release Trains (ART)

Ein Programm-Inkrement (PI) ist ein Zeitraum, in dem ein Agile Release Train (ART) inkrementellen Wert in Form von funktionierender, getesteter Software oder Systemen liefert. ... Ein PI ist für einen Agile Release Train so wie eine Iteration für ein agiles Team

Die Hauptaufgabe eines Release Train Engineers (RTE): Aufbau und Steuerung eines leistungsfähigen Agile Release Trains (ART) mit bis zu 150 Projektbeteiligten. Ihre Führungsrolle ist zugleich dienend und Orientierung gebend.

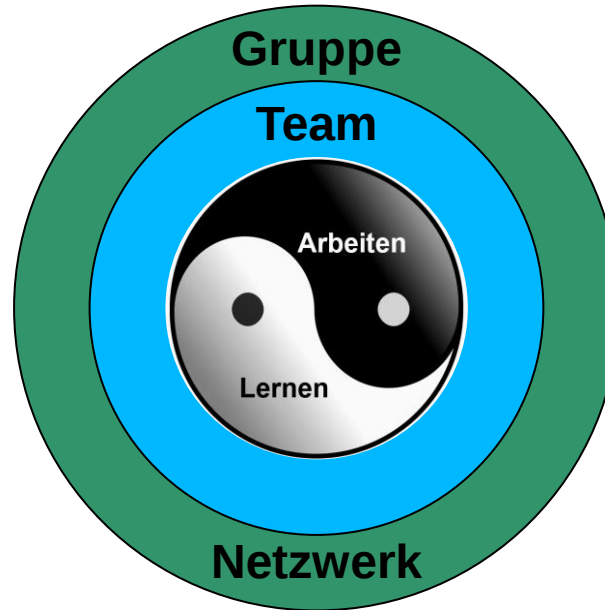
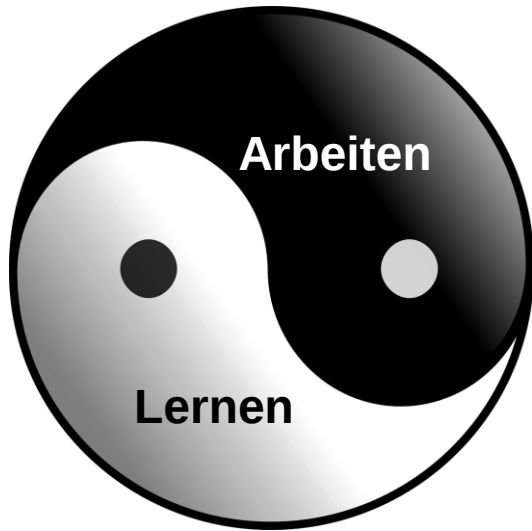
Nonfunctional Requirements (NFRs) definieren Systemattribute wie Sicherheit, Verlässlichkeit, Leistung, Wartungsfähigkeit, Skalierbarkeit und Nutzbarkeit. Sie dienen als Beschränkungen des Systemdesigns über die verschiedenen Backlogs hinweg.

Projekte «22»

Kollegiales Netzwerk Lernen

Im Moment bin ich daran, weitere «Bereiche», in Form von selbstorganisierten Lernen, in meine «Rolle» zu integrieren und zu vertiefen.

MindMap siehe: [Selbstorganisiertes Lernen](#), [Team-Förder-Rolle](#)

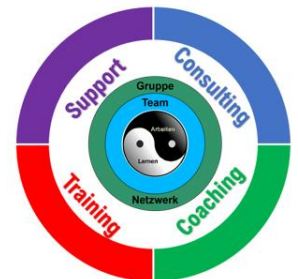
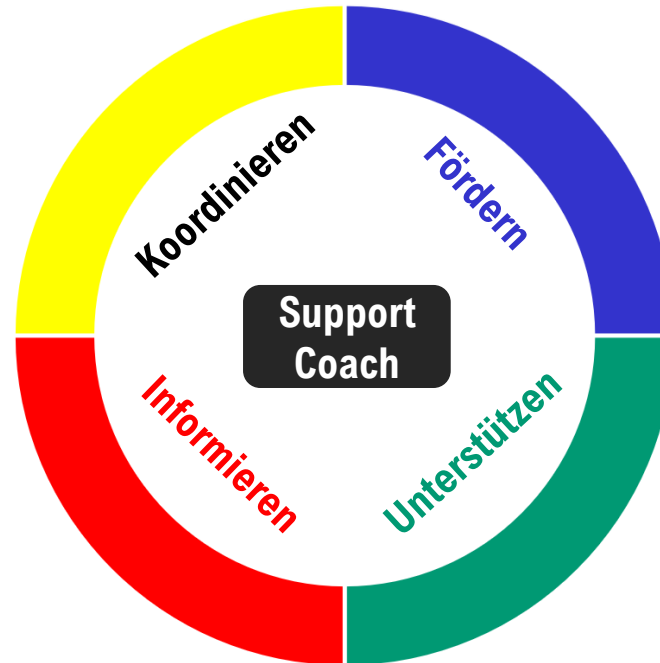


Franz der Beste

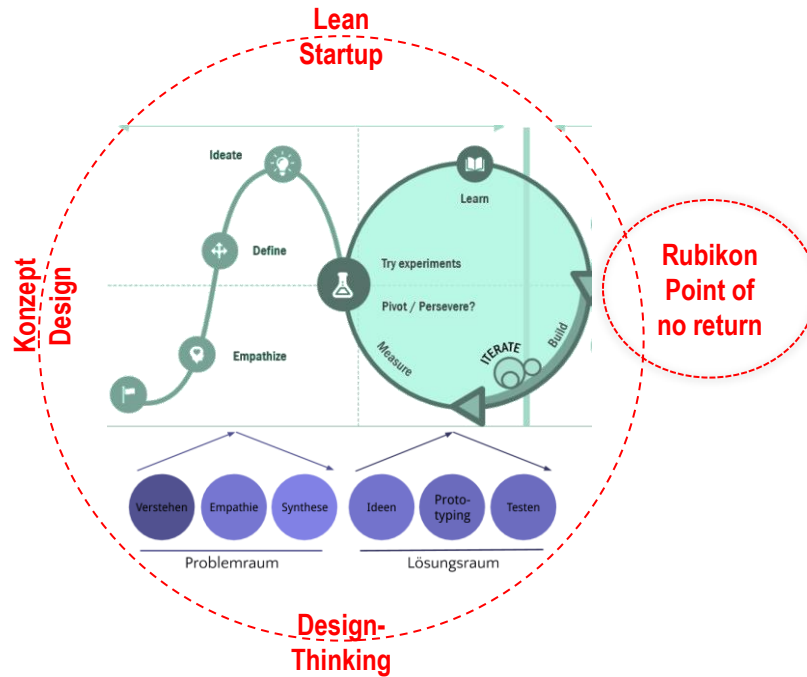
Franz der Beste

Franz der Beste

Informieren



Grafik Konzept



Grafiken

- Leistung (Ziele)
- Befinden / Zufriedenheit
- Förder-, Ausbildungs-Massnahmen



**Förder-
Mitarbeiter-
Gespräche**

Qualifikation
Fachwissen
Methodenwissen
Leistung-Motivation

Soziale-
Emotionale
Kreative
Kompetenzen

Selbst-
Persönlichkeits-
Entwicklungs-
Kompetenzen

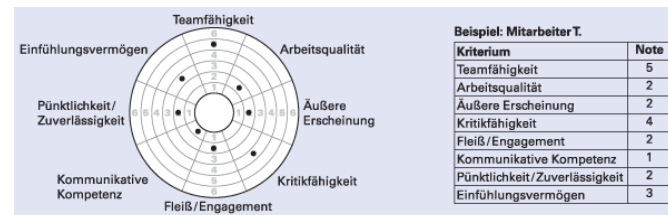
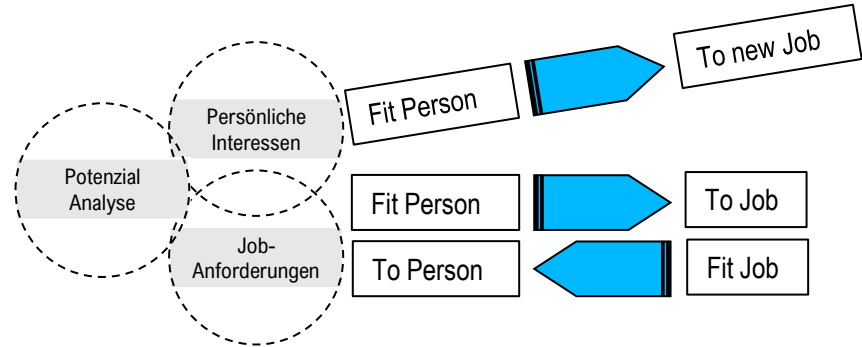
**Qualifikation
Fachwissen
Methodenwissen**

**Soziale-Emotionale
Kreative
Kompetenzen**



**Motivations-
Leistungs
Kompetenzen**

**Selbst-
Persönlichkeits-
Kompetenzen**



Übersicht «Lernen»



Oliver Lorenz: Jetzt sind wir alle voll digital, aber wie geht es dosiert und zielgerecht zurück ins Präsenzlernen? Stichwort Hybrid Learning als Lösung?

24.02.2022

8

24.02. Oliver Lorenz

Persönliches Wissensmanagement als Baustein des selbstorganisierten Lernens (z.b. mit Obsidian)

Matthias Wiencke

24.03.2022

12

24.03 Matthias Wiencke

Communitys of Practice:: Theorie/ Praxis/ Erfahrungsbericht (Jochen)

28.04.2022

10

28.04 Jochen

Alexander: Digitalität des Organisationslernens (nach Felix Stalder) im Unterschied zur Digitalisierung des Lernens.

26.05.2022

8

26.05. Alexander

"Agiles Lehren und Lernen am Beispiel eines agilen Lehrkonzepts. Von der Idee hin zur Evaluation." Maximilian Hödl und Maximilian Welter (QualityMinds)

23.06.2022

10

23.06. Maximilian Hödl



«Beim Arbeiten»

- Durch Kollegen
- Durch Anforderungen
- «Workshops»
- «Betriebsinternes»

«Bücher / Internet»

- Zeitschriften
- Google, Wikipedia
- YouTube

«Kurse»

- Ein / mehrere Tage
- intern – öffentlich

«Ausbildungen»

- Mehrere Tage
- «Diplom-Lehrgänge»

«Verbände»

- Regelmässiges
- Referate
- Tagungen

«Online-Hybrid»

- Zoom / Teams
- Whiteboards
- «aufgezeichnet»

«Communities»

- Netzwerke

«Lernpfade»

- WOL / LernOS

«Schwarmwissen»

- Firmen / Netzwerken
- Köpfen/Bäuchen
- «Dokumenten»

«Agiles Peer-Lernen»

- Meetup (1 Thema)
- LeanCoffee mit Board
- Barcamp mit Matrix
- WorldCafe (TabelTalk)
- Sprint (4 Wochen)
- Reise (mehrere Sprints)

«Dokumente»

- PowerPoint (Folien)
- Sketchnotes
- Whiteboards
- Blogs
- Video (Aufzeichnung)

Projekt «Lernen»

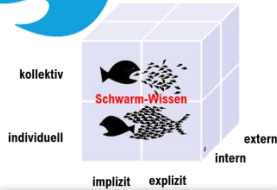
24.02. Oliver Lorenz

24.03 Matthias Wiencke

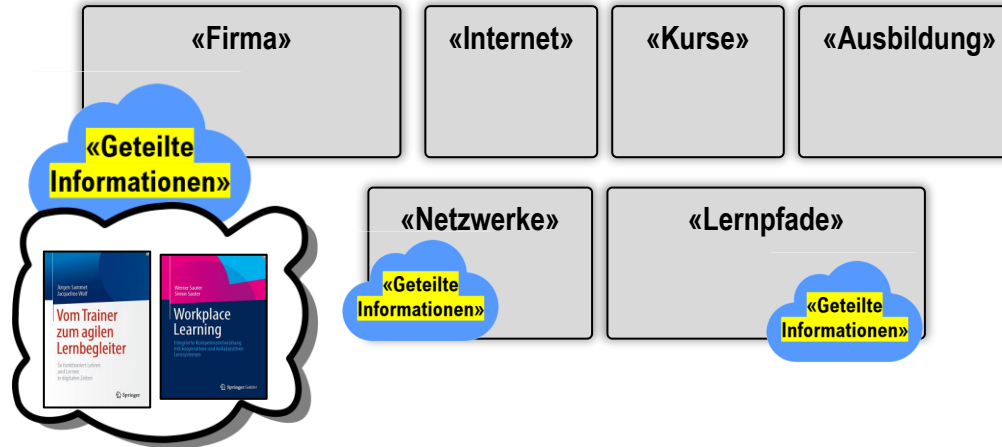
28.04 Jochen

26.05. Alexander

23.06. Maximilian Hödl



«Schwarmwissen»
Firmen / Netzwerken
Köpfen/Bäuchen
«Dokumenten»



«Agiles Peer-Lernen»

- Meetup (1 Thema)
- LeanCoffee mit Board
- Barcamp mit Matrix
- WorldCafe (TabelTalk)
- **Sprint (4 Wochen)**
- **Reise (mehrere Sprints)**

Confluence

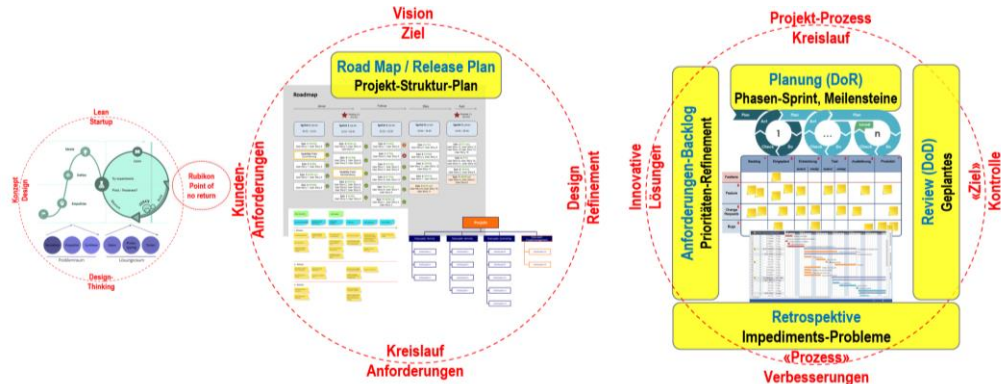
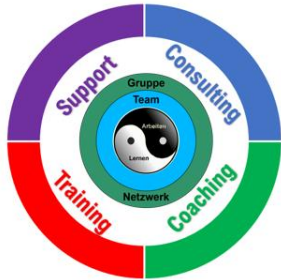
«Geteilte Informationen»

«Dokumente»

- PowerPoint (Folien)
- Sketchnotes
- Whiteboards
- **Blogs**
- Video



Zusatz-Service



«Schwarmwissen»

- Firmen / Netzwerken
- Köpfen/Bäuchen
- «Dokumenten»

«Agiles Peer-Lernen»

- Meetup (1 Thema)
- LeanCoffee mit Board
- Barcamp mit Matrix
- WorldCafe (TabelTalk)
- Sprint (4 Wochen)
- Reise (mehrere Sprints)

«Dokumente»

- PowerPoint (Folien)
- Sketchnotes
- Whiteboards
- Blogs
- Video (Aufzeichnung)



- Leistung (Ziele)
- Befinden / Zufriedenheit
- Förder-, Ausbildungs-Massnahmen



Förder-
Mitarbeiter-
Gespräche

Qualifikation
Fachwissen
Methodenwissen

Soziale-
Emotionale
Kompetenzen

Selbst-
Persönlichkeits-
Kompetenzen

Ideen / Demächst

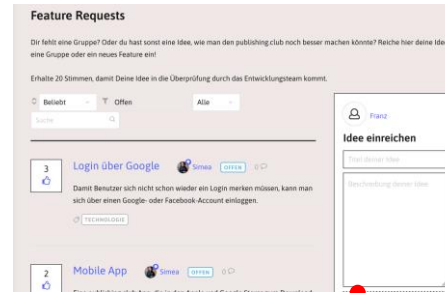
Der «publishing.club» als «lern.projekt»

#MeinProjekt22

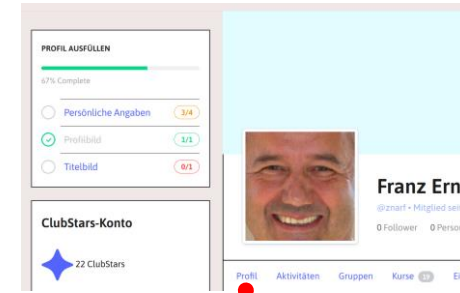
Club Raum



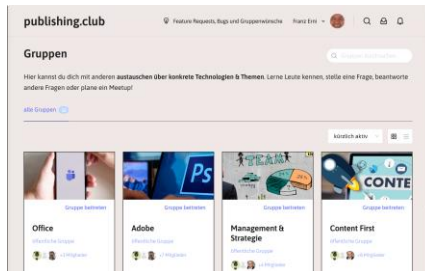
Wünsche / Anregungen / Fehler



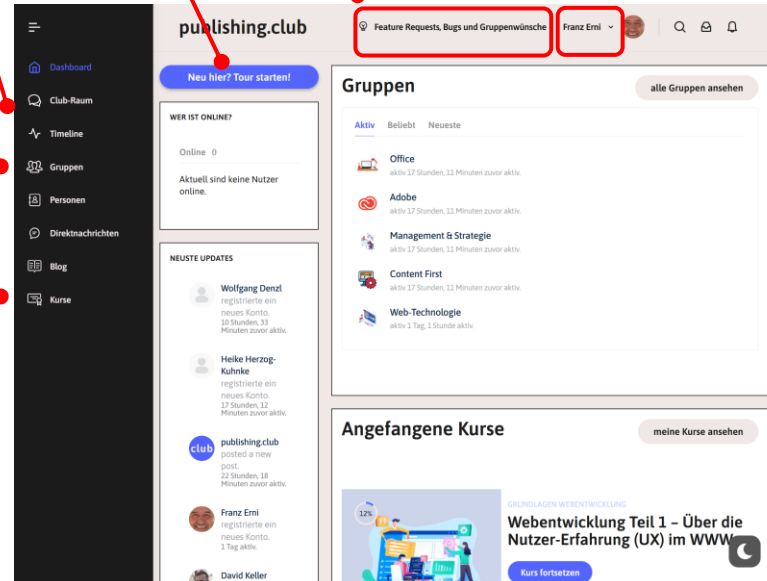
Benutzer-Einstellungen



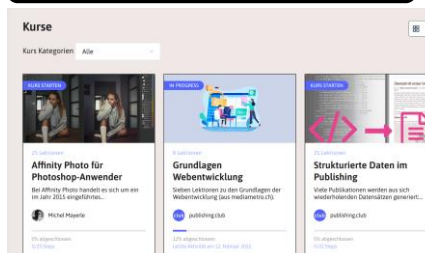
Gruppen



Info-Tour



Kurse



«Lern-Materialen»

- PowerPoint (Folien)
- Sketchnotes
- Whiteboards
- Blogs
- Video

Lernprojekte

- A

Impuls-Lernen als Basis



Thema / Impulse		
Lernen		- Online-Events - WOL, LernOS,
Umgang mit digitalen Medien		-
Wissen verwalten		
Teamwork	- Psychologische Sicherheit -	
Personal-Service	- Stress-Management - GTD-ZRM-UND	
Impuls-Themen	- Selbst-Reflektion - Kollegiale Beratung - Tandem-Coaching - Reiz-Reaktions-Raum	



Lern-Begleitung als Ergänzung



Themen	- Bei WOL/LernOS vorgegeben > Wunschliste/Backlog erstellen
Dauer	- Bei WOL/LernOS 12 Wochen > Barcamp = in der Regel 1 Tag, Sprint=in der Regel 4 Wochen, Lernreise = mehrere Sprints
Termine	- Während der Arbeitszeit - Immer gleicher Wochentag
Infrastruktur	- Online-Tool (Zoom, Teams) - White-Board ? Shared Dokument Space
Ziel	- Bei WOL/LernOS = persönliches Ziel > Gruppen/Team-Ziel vereinbaren
Teilnehmer	- Bei WOL/LernOS gibt es Community-Treffen - Peerfinder, Meetup, Eventbrite, Eventfrog
Support-Service ?	

Wissens- und Tool-Service als Ergänzung



Über mich

Besonders / Speziell

Info über WOL

Kompakt: WOL Working Out Loud Grundlagen

0 Kickoff

1-Rollen bestimmen (Moderator, Timekeeper)

1 Schärfe Aufmerksamkeit ✓

2-Dein Ziel, 3-Ziele teilen, 4-Beziehungsliste, 5 Liste besprechen

2 Biete erste Beiträge an ✓

4-Grosszügigkeits-Test (what you give, is what you get)

3 Mach drei kleine Schritt ✓

2-Zeit für WOL planen, 3-Nutzung vorhandener Netze, 4-Geschenke, 5-Selbstverpf.

Preview

4 Erlange Aufmerksamkeit

2-Email Eingang-Check, 3-Email Ausgang, 4-Besprechen, 5-Selbstverpflichtung

5 Mach es persönlich

50 Dinge über mich (Gleiches, Ergänzendes)

6 Werde sichtbar

6 Sich selbst Googlen, Profile anpassen

Preview

7 Sei zielgerichtet

7 Brief an mich aus der Zukunft

8 Mach's zur Gewohnheit

8 Ziel setzen, First Steps, Vorankommen visualisieren, Umfeld gestalten, Rückschläge überwinden, Freund finden, Vision „sehen“

9 Entwickle mehr Eigenes

Meine Top-10 Menschen, Bücher, Methoden; Leo Buscagli-Lernen

Preview

10 Werde systematischer

~~25.01.2022~~ / 01.02.2022

11 Möglichkeiten vorstellen

08.02.2022

12 Reflektiere + Feiere

15.02.2022

Preview

4K oder Future-Skills

Kollegiales Lernen



- Leistung (Ziele)
- Befinden / Zufriedenheit
- Förder-, Ausbildungs-Massnahmen



Förder-
Mitarbeiter-
Gespräche

Qualifikation
Fachwissen
Methodenwissen
Leistung-Motivation

Soziale-
Emotionale
Kreative
Kompetenzen

Selbst-
Persönlichkeits-
Entwicklungs-
Kompetenzen



Die Grafik steht unter der Lizenz CC BY 4.0.
Sie stammt von Jöran Muuß-Merholz mit
Zeichnungen von Hannah Birr, Agentur J&K
auf Basis einer Folie von Markus Bölling

21st Century Skills - Überblick

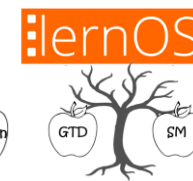
Lernkompetenz	Digitale Kompetenz	Lebenskompetenz
Kritisches Denken	Informationskompetenz	Führung
Kreativität	Medienkompetenz	Initiative
Zusammenarbeit	Technologiekompetenz	Produktivität
Kommunikation	Flexibilität	Soziale Fähigkeiten

© 2020 Karl Hosang

OECD / APEC

Quelle Grafiken:

<https://karlhosang.de/future-skills/>



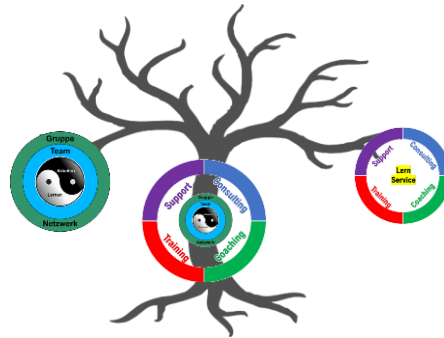
Bereiche	Bemerkungen	Backlog	Next (DoR)	In Work	Waiting	Done
Selbst-Management	- LernOS GTD (i) - ZRM-Refresh (i) - Stephen Covey & Co Compact					
Personal-Service (i)	- Personalförderung - Personalbetreuung - (Personaladministration)					
(Kollegiales) Community Lernen	- Agiles Impuls Lernen (i) (i) - Variante: Selbst-Ausbildung / für Teams - Persönliches Lern Netzwerk					
Agile Welt	- Atlassian User Group (i) - Scrum, Kanban vertiefen (i) - User Story Mapping – Release Planing (i)					
Wissens-Tool-Service	- Sketchnotes - Post-it and Blog-it - Collaboration-Tools (i)					
Sonstiges	- Storytelling (i) - Gemeinsames Lernen mit Büchern -					



«In Bearbeitung»

**Ab hier folgen
Ideen – Anhänge - Ergänzungen**

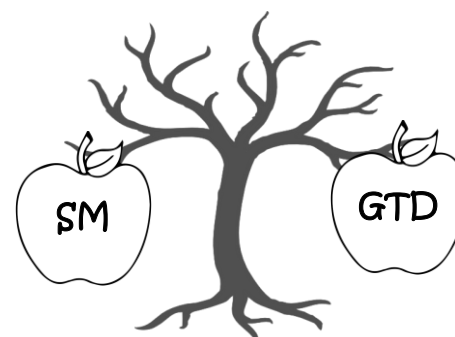
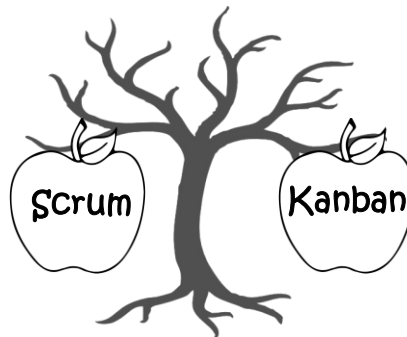
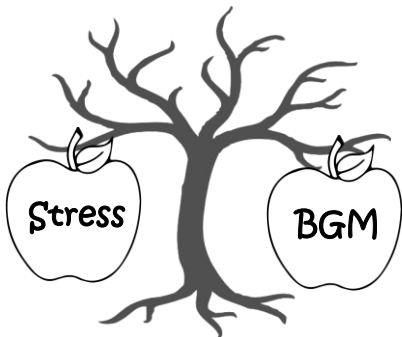
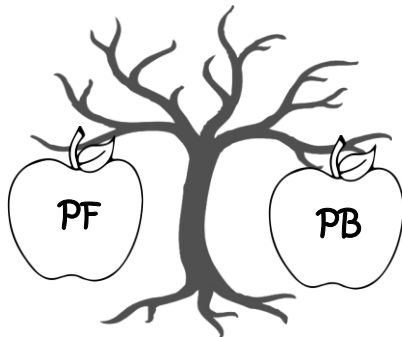
Lernbäume, Lernreise



«Personal»
Förderung



«Persönliche»
Entwicklung



Grafik (Originale)

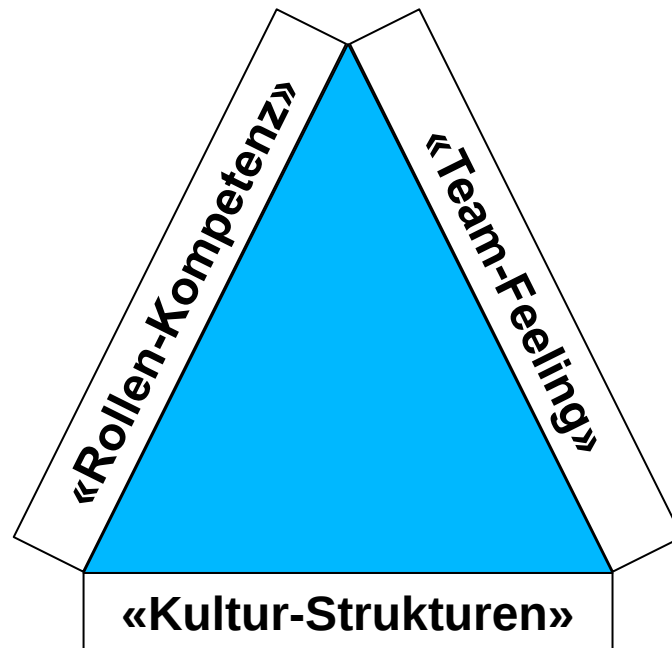


Grafik (Kopien) Übersicht



Basis-Thema: «Projekt/Teamwork» (und agiler Wandel)

Datum	Thema	
	Scrum	
	Kanban	
	Teamwork	
	Führung Organisation	





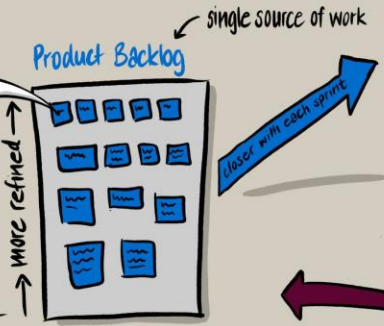
Dana Rulf

SCRUM FRAMEWORK

for complex environment:
more is unknown than known

- Examples:
- User stories
 - Features
 - Use Cases
 - Job Stories
 - Hypotheses

Product Backlog Item
PBI = "WHAT"
Consists of tasks ("HOW")
Task = "HOW"



Product goal
describes a future state of the product
"long-term objective"

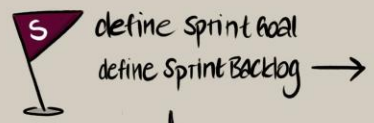
The Scrum Team (≤ 10 people)
accountable for creating a valuable, useful increment
trust is key



Scrum Master Product Owner Developers / Developer Team
1 per Product can be scaled
Self-managing: together they have all skills needed
committed to achieving its goals

max 1m: **Sprint**: turn work into an increment of value

max 2h: **Sprint Planning**

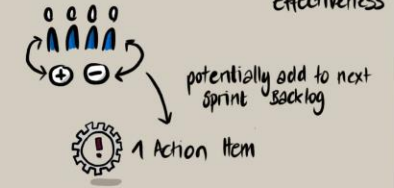


PBI that can be Done within 1 Sprint



Definition of Done
Acceptance criteria
→ transparency

max 3h **Sprint Retrospective** → plan ways to increase quality & effectiveness



max 4h **Sprint Review** → inspect the outcome of Sprint
→ determine future adaptations



Product Increment → meets Definition of Done
→ Value

Refine Product Backlog



15min **Daily Scrum** → inspect progress towards sprint goal
→ actionable plan for the next day of work



Focus
Respect
Openness
Commitment
Courage

empirical pillars
transparency
inspection
adaption



Dana Rulf · 1.



WORLD SKETCHNOTE DAY 2022

1 start with a title

because pictures make it easier

♥ from speaking to picture ♥

2 write what is important to you

hand-written notes

super simple sketches like

0 Yes. Maybe you want to start here

courage

Do it. Really.



3 draw a box around it

shapes



containers



4 add shapes

arrows



5 add figures

figures



stick figures will do too!



need some tips?

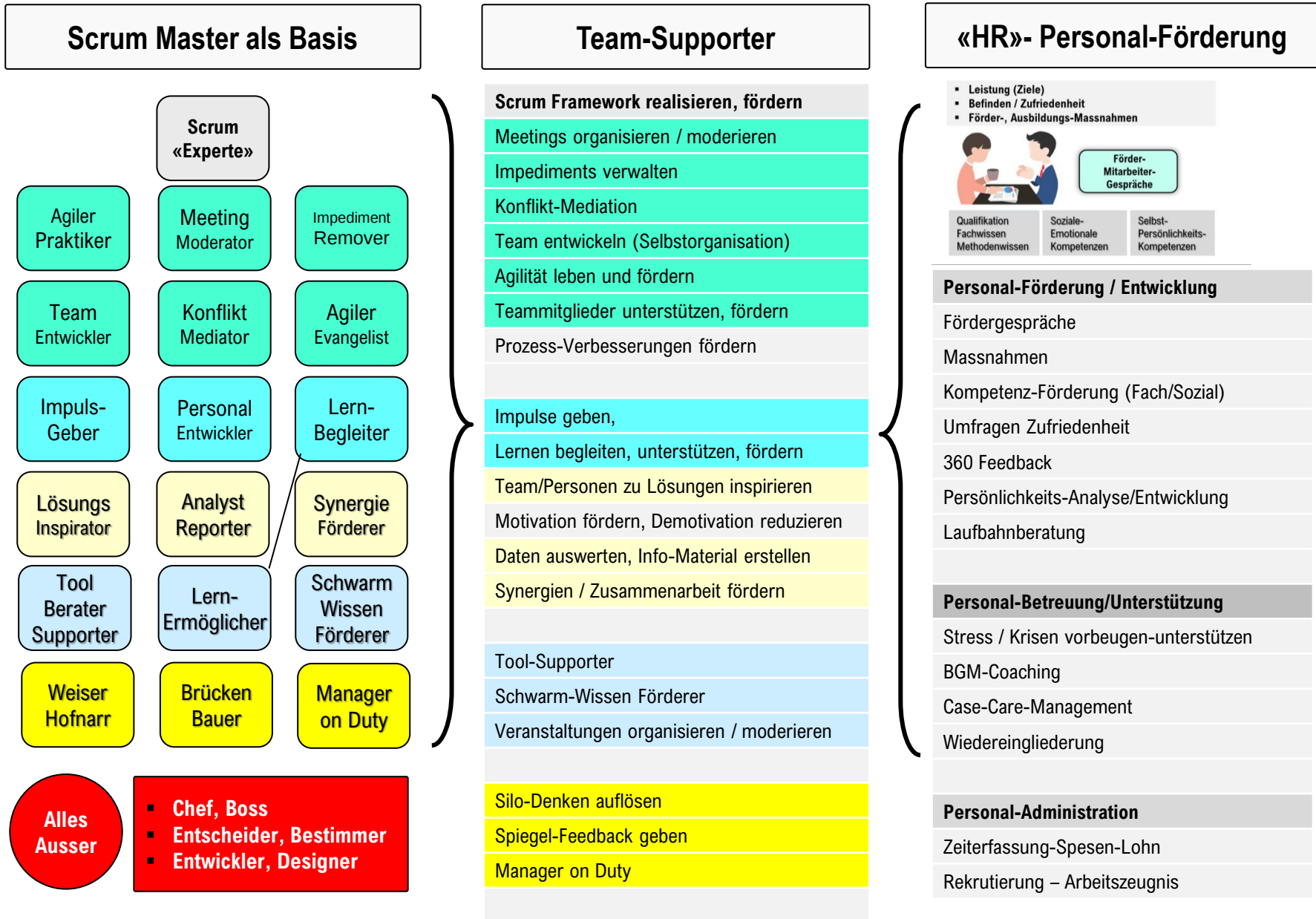
ask me



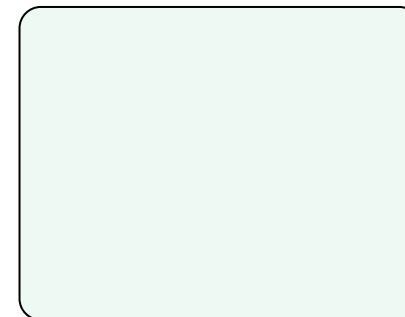
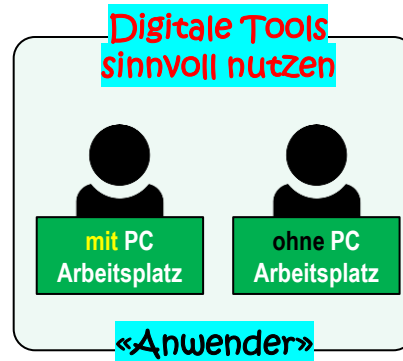
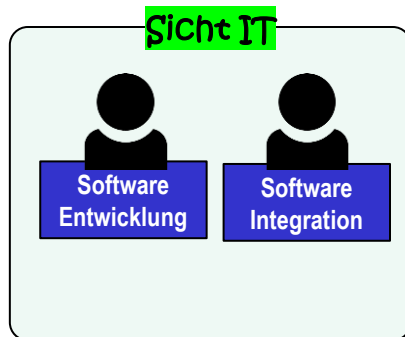
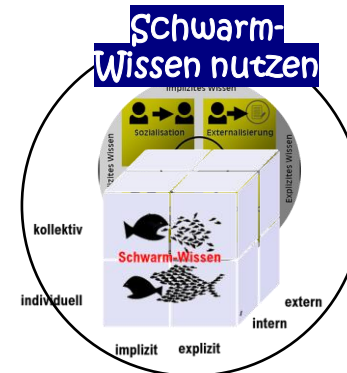
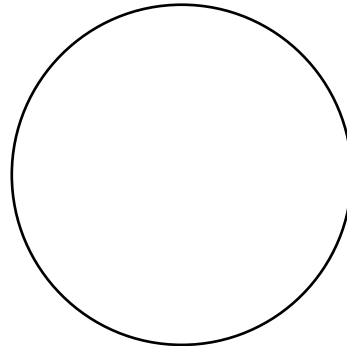
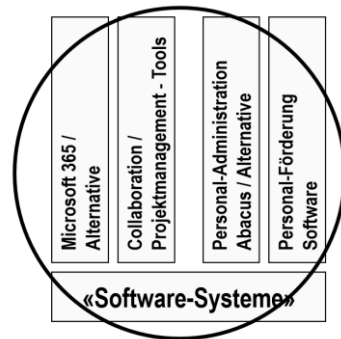
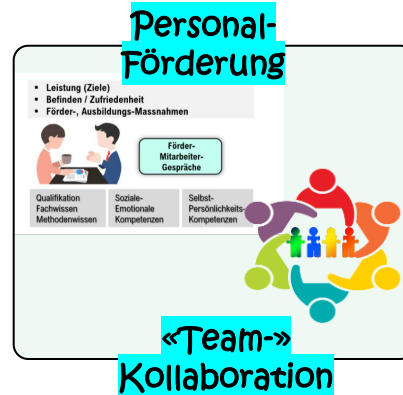
by speaktur live! www.speaktur.ch

Historie / Archiv

Die «adaptierte» Rolle des *Scrum Masters*



Ein Projekt – verschiedene Ansichten



Themen-Auswahl-Übersicht
Digitale Tools - Lernen/Support
Selbstorganisiertes Peer Lernen
Fördergespräche - Massnahmen
360 Feedback
Team-Persönlichkeits-Analysen
Teamwork - Teamrollen
Scrum, Kanban, Co-Leading
Learning-Journeys WOL – LernOs
Proaktives Stress-Management
Resilienz und Gesundheitsförderung
Freude und Sinn fördern
Talente-Potenzial fördern
Konflikte lösen
Unnötiges reduzieren

Übersicht Impuls-Themen

Basis-Bereich	Impuls-Thema	Info (LinkedIn)
Projekt	Adaptierte Rolle des SM	- Info in LinkedIn
Projekt im Circle	Grundlagen zum Projekt	- Info in LinkedIn
Lernen	Kollegiales Lernen	- WOL-Buch , WOL-Projekt , Impuls-Lernen, Post-it Übersicht-I
Lernen	Online-Events	- Info siehe: Info in LinkedIn
Lernen	Bücher	- Info on Demand
Lernen	Digitale Medien	- Google, Wikipedia, YouTube etc.
Lernen	Digitale Tools	- Info siehe: Info in LinkedIn
Lernen	Basis	- Lernen im Alltag: Lernen bei Bedarf / Bei Gelegenheit, Auskunft-Support-Hotline, Support-Service, - Bekanntes: Lessons Learned, Best Practice Transfer
Lernen	Ergänzungen	- Performance-Support: - Learning-Journeys: WOL , LernOs , Lern-Walk,
	Personalförderung	- Info siehe: Info in LinkedIn
Projekt	Scrum, Kanban	
	Teamwork	
		- Info siehe : Info in LinkedIn
		- InnoPark, Kanton AG, Supported-Projekt (Jenni + xxx)
01		

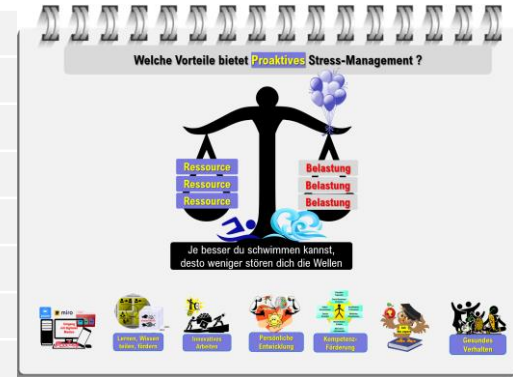
Basis-Thema: «Personalförderung» (HR + BGM)

[illegible]

Schwerpunkt: «Stress» BGM) (Persönliche Entwicklung)

[illegible]

- WOL Salutogenese
- WOL Positive Psychologie
- WOL Trauma
- WOL Depression



(Meine) Rollen-Präferenzen

[illegible]

Zusatz-Infos

ABC Übersicht

A	Agilität,
B	Blended,
C	Cynefin,
D	Daily, Design Thing
E	Epic
F	Fake News,
G	
H	Hybrid,
I	Inkrement
K	KPI, Kanban
L	Learning-out-Loud, LernOS, Liberating Structures,
M	Mikrolernen,
N	New Work,
O	OKR,
Q	Quick Wins
P	Purpose,
R	Retrospektive,
S	Scrum, SWAT, Sketch Notes,
T	Timebox,
U	User Story Mapping,
V	VUCA
W	Weekly, Working-out-Loud,
Z	

Historie / Archiv

«Projekt» InnoPark mit WOL-Ergänzung

Aktueller Hinweis

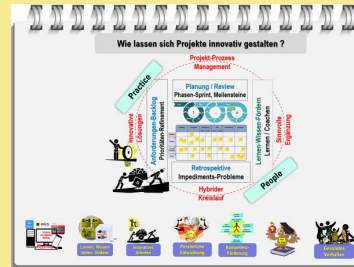
Im Moment dient dieses Dokument dem «Eigenbedarf», Informationen sind nur bildlich oder stichwortartig erfasst.

Dieses «Projekt» ergänzt das «[Projekt](#)» das ich Im Ausbildungszentrum [InnoPark](#) begonnen habe.

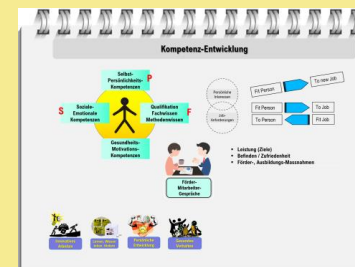
Lernen/Wissen



Team/Projektwork



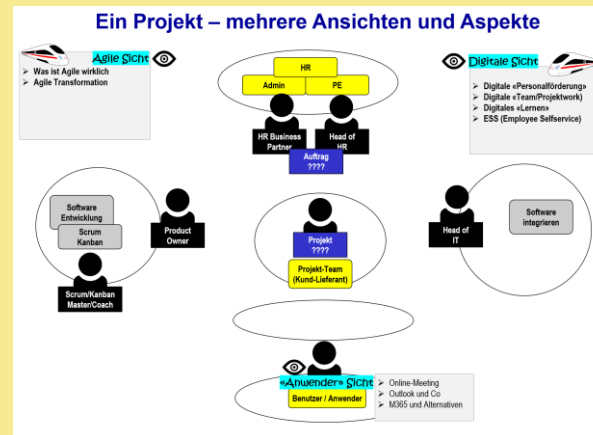
Personalförderung-HR

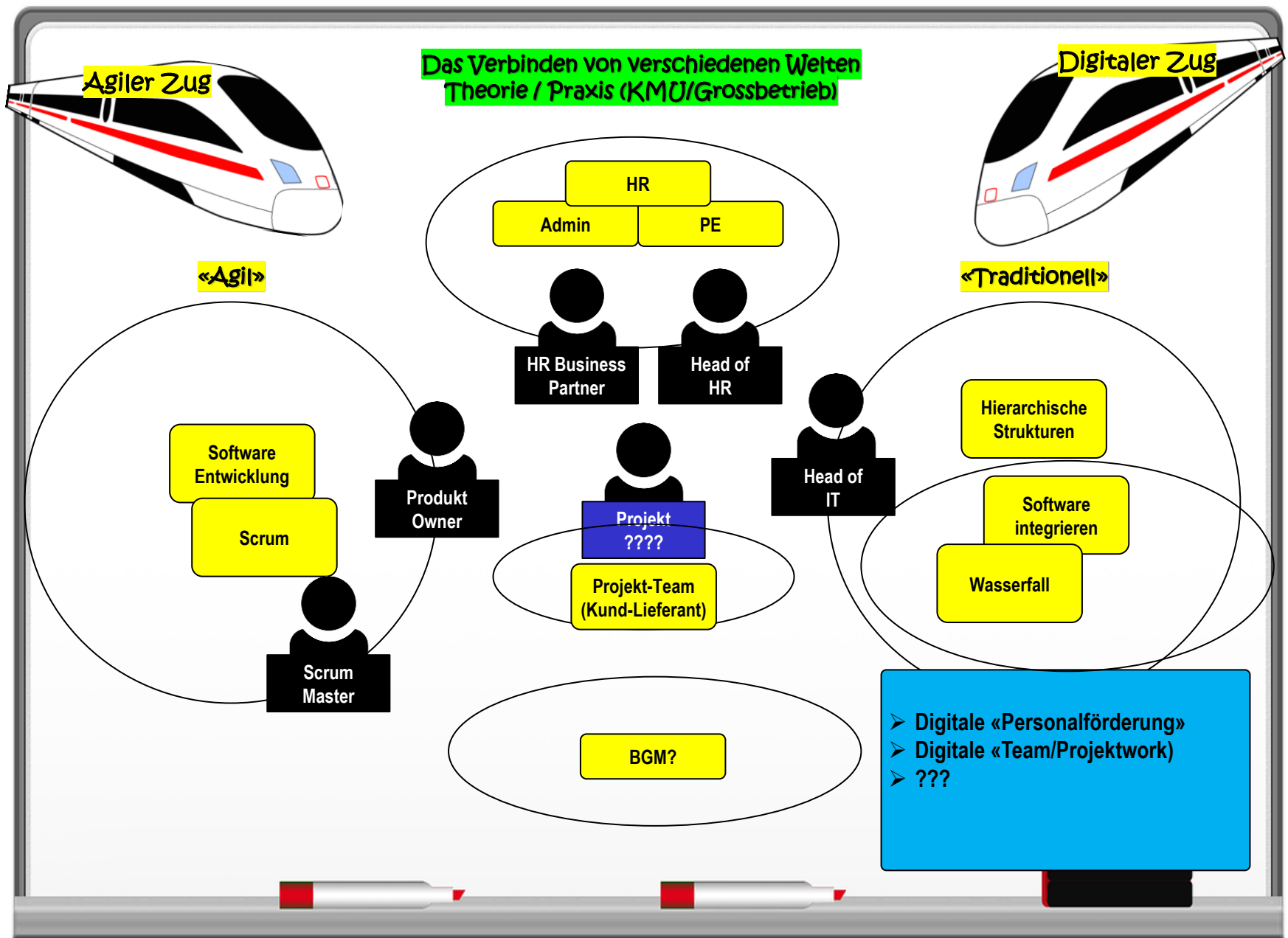


Stress-BGM



Umgang mit digitalen Medien – Teamwork – Projektwork – agiler Wandel





Themen-Matrix

[illegible]

Agile in a Nutshell

mit einer Priese Lean UX



Wir entdecken bessere Wege der Software Entwicklung und helfen anderen dabei.

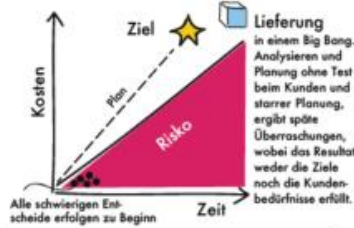
Diese Arbeiten resultierten in folgenden Werten:

Individuen und Interaktionen mehr als Prozesse & Tools
 Funktionierende Software mehr als umfassende Dokumentation
 Zusammenarbeit mit dem Kunden mehr als Vertragsverhandlung
 Reagieren auf Veränderung mehr als das Befolgen eines Plans
 2001 - Agile Manifesto

Wieso Agil

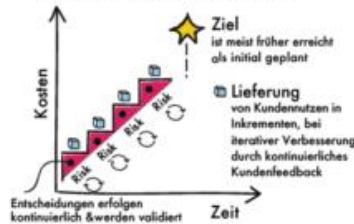


Wasserfall - oder „Vom Glauben getriebene Entwicklung“



Agil - oder

„Inkrementelle Entwicklung“



Infographieposter by:
 mia.kolmodin@dandypeople.com
 German translation by Mirko Kleiner
 Free download:
 blog.dandypeople.com

DANDY PEOPLE

Wege der Zusammenarbeit

Klassisches Vorgehen



Fail Fast 2
 Succeed Sooner

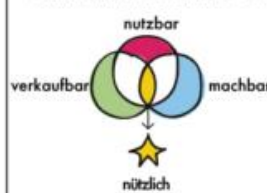


Agiles Vorgehen



50%
 des Wissens geht verloren bei Übergaben

Teamwork um Nutzen zu finden



Modern Agile



Inkrementelle & Iterative Lieferung

	1	2	3
GUI			
Client			
Server			
DB schema			

Produkt Backlog



PO besitzt das PB und die Produkt Vision.

Das Scrum Team

Das X-funktionale Team, örtlich beisammen, entscheidet sowohl fachliche wie technische Lösungen. Sie verfügen über alle Kompetenzen um Nutzen für den Kunden zu liefern.



Scrum Board



Sprints

•Agile Herzschlag- Kadenz
 Woche 1
 Woche 2
 •Daily Standups 15 min
 •Backlog Refinement
 •Sprint Planung
 •Sprint Ziel
 •Review
 •Retrospektive

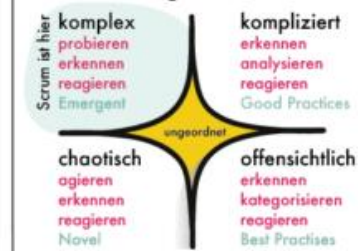


To Be Agile

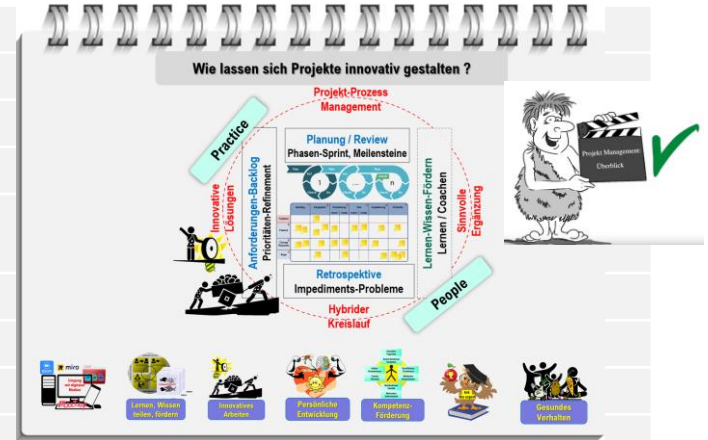
Version 2.4



Cynefin



Basis-Thema: «Projekt/Teamwork» (und agiler Wandel)

[illegible]

01



Webinar

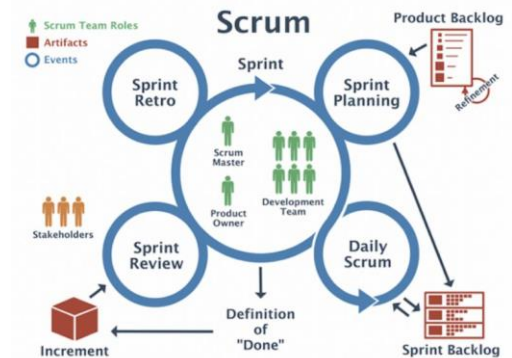
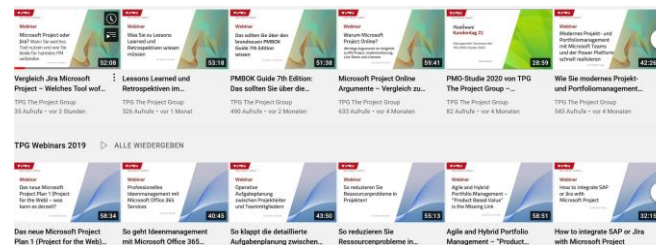
Microsoft Project oder Jira? Wann Sie welches Tool nutzen und wie Sie beide für hybrides PM verbinden

mit Johann Strasser

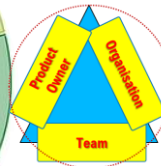
Webinar

Hybrides Projektmanagement – Wie Sie klassische und agile Methoden kombinieren

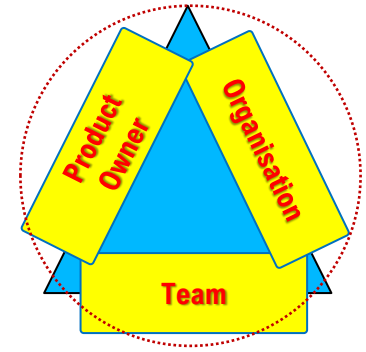
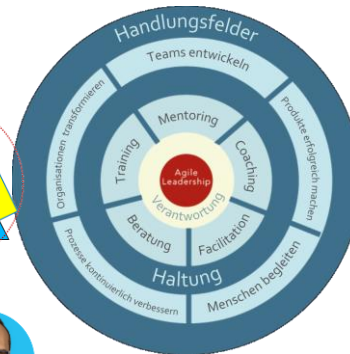
mit Johann Strasser



Scrum Master



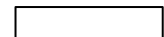
Agile Coaching / Leadership

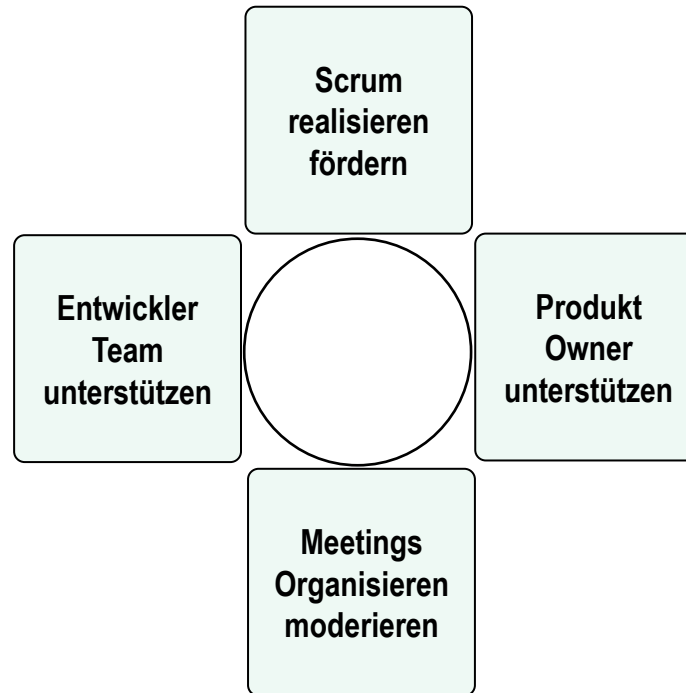


Entwickler-Team

«Vorgesetzter»-Teamleiter

«HR»-Personalentwickler

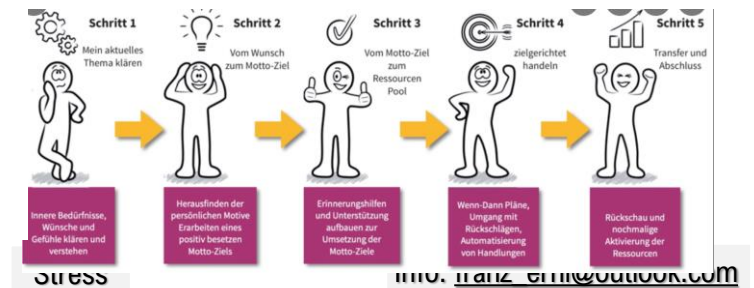
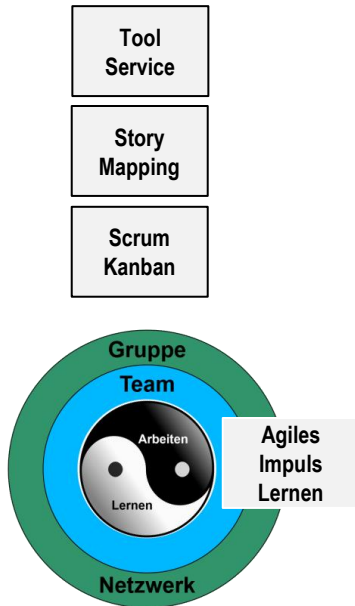
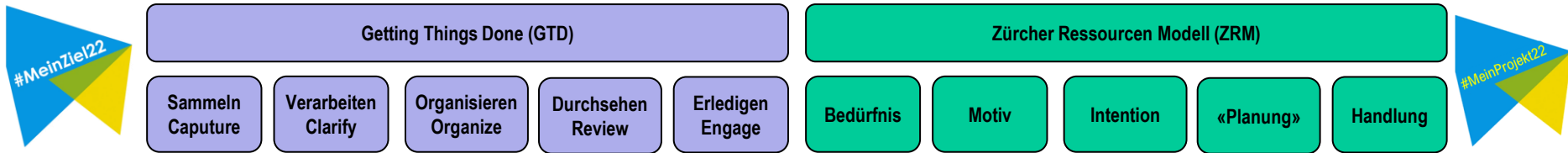


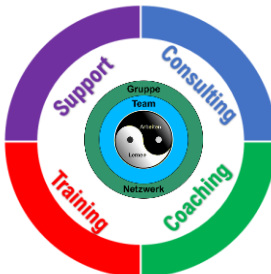
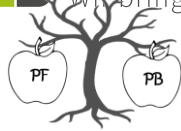




WOL-«Projekt» als Ergänzung zum InnoPark «Projekt»

Datum	Thema	Hinweise		
xx.11.2021	Kurz-Info «WOL-Projekt»	- Das WOL-Circle „Projekt“ habe ich als Ergänzung zu meinem InnoPark „ Projekt “ gestartet. - Die Informationen in diesem Dokument, dienen im Moment vor allem dem „Eigenbedarf“ (Nur Stichworte und Bilder) - Untenstehend einige Hinweise zur Erklärung		
xx.11.2021	Kurz-Info «InnoPark-Projekt»	Im InnoPark- Projekt gings es vor allem um folgende Basis-Bereiche : - Lernen/Wissen : (Schwerpunkt Kollegiales Lernen) - Projektmanagement : (Wasserfall Diplom; Agile Selbstgesteuert) - Stress – BGM-Themen: (Konflikte, Resilienz, Führung/Coaching)		
11.11.2021	Basis-Info «WOL-Vorhaben»	Die Grundlagen für das WOL-Vorhaben ist: - die Schwerpunkte: Produkt - Projekt - Prozess -Thematik, Wasserfall - Agil - Hybrid zu integrieren		
11.11.2021	Impuls-Themen	Impuls-Themen sind Themen, die ich in meinem WOL-Circle näher betrachte und ggf. integriere Die Impuls-Themen werden spontan bestimmt und unterschiedlich tief behandelt		
11.11.2021	Projekt-Basis	Die Basis-Idee für ein «Projekt im Circle» sind: - verschiedene Projekt-Methoden und «Perspektiven» zu verbinden (Wasser-Hybrid-Spezial-Fall)		
2x.11.2021	Projekt-Ergänzung	An einem ScrumTisch in „Online-Bern“ bin ich auf die Idee gekommen: - das Thema „ HR “ (Schwerpunkt Personalförderung) mehr in das Projekt zu integrieren		
31.12.2021	Info in LinkedIn und MindMap	<table><tr><td>LinkedIn - Das Projekt im Circle - Die «flexible» Rolle des «Scrum-Masters»</td><td>MindMap - Das Projekt im Circle - Die «flexible» Rolle des «Scrum-Masters»</td></tr></table>	LinkedIn - Das Projekt im Circle - Die «flexible» Rolle des «Scrum-Masters»	MindMap - Das Projekt im Circle - Die «flexible» Rolle des «Scrum-Masters»
LinkedIn - Das Projekt im Circle - Die «flexible» Rolle des «Scrum-Masters»	MindMap - Das Projekt im Circle - Die «flexible» Rolle des «Scrum-Masters»			





Getting Things Done
the art of stress-free
productivity
from the New York Times bestselling author
David Allen



Agiles
Impuls
Lernen

WOL-Pro

TeamProjekt

Personal

Tools

GTD

ZRM

UND

Stress

Personal
Betreuung

Team-
Entwicklung

Stress
Resilienz

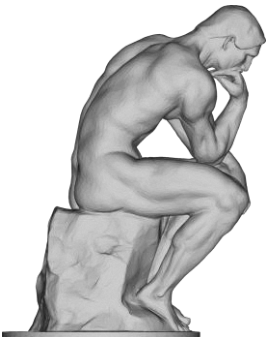
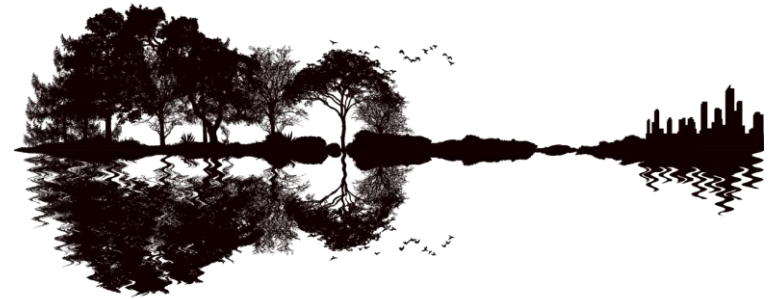
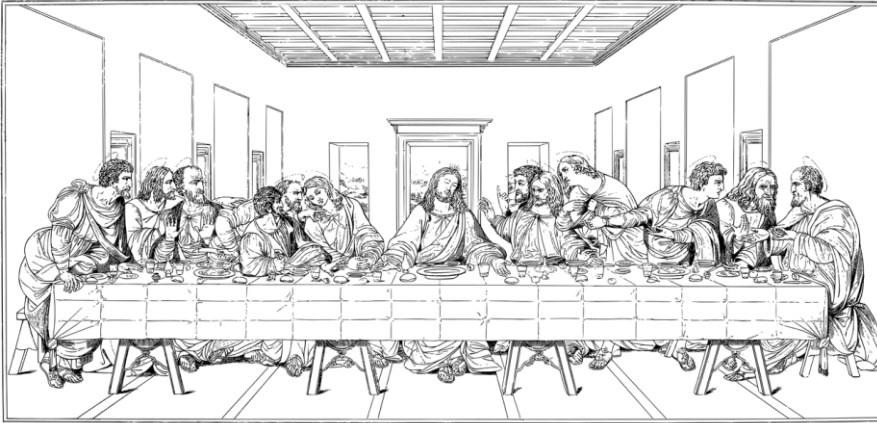
Konzept
Design

Info

Potential
Förderung

@o!

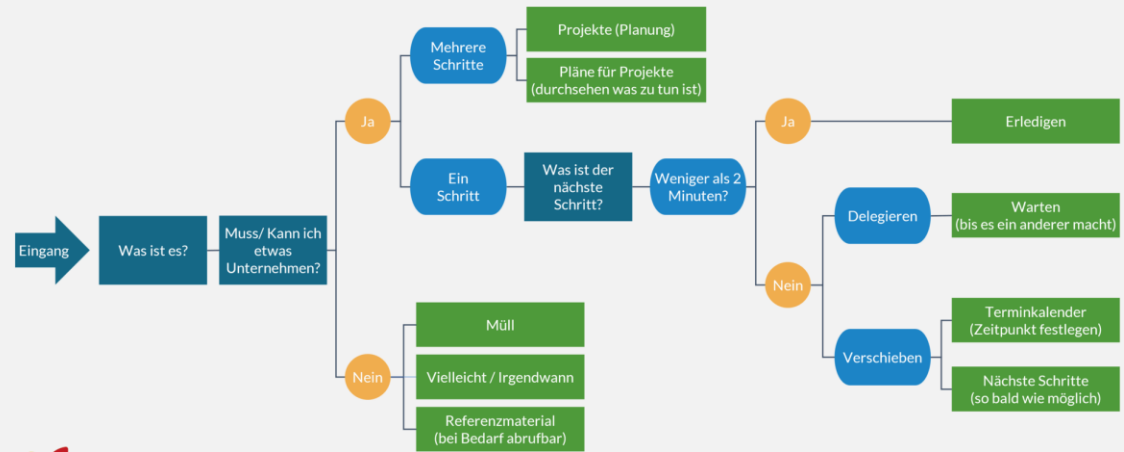
Scrum
Kanban



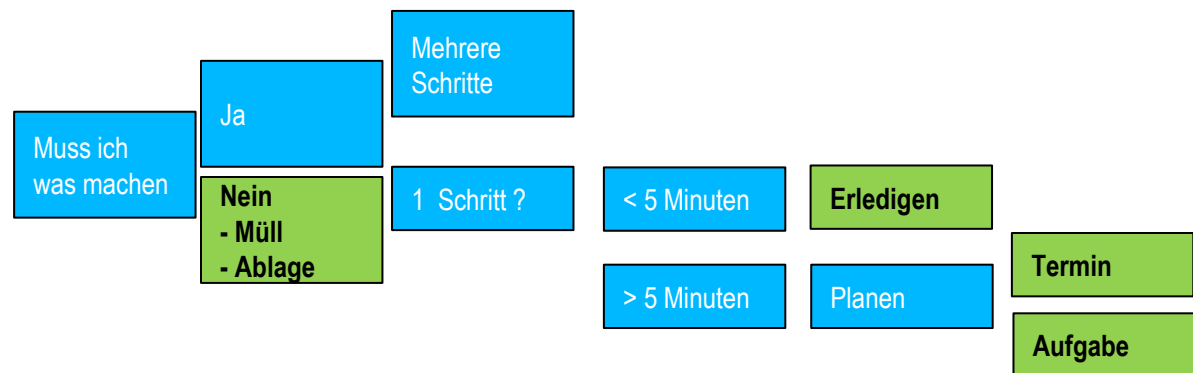
1. **Kata:** Top 10 Quellen zu GTD
2. **Kata:** Zeug sammeln und Mind sweepen
3. **Kata:** Richte deine GTD-Umgebung ein
4. **Kata:** Welche Inbox(en) willst du verwenden?
5. **Kata:** Welche Listen willst du anlegen und führen?
6. **Kata:** Inbox Zero in 4 Schritten
7. **Kata:** Richte deine Projektumgebung ein
8. **Kata:** Lege deine Referenzablage an
9. **Kata:** Mache ein Weekly Review
10. **Kata:** Mache ein Daily Review
11. **Kata:** Die 6 Fokushorizonte von Getting Things Done

Woche 1 - Kata: Mach Dich mit den Grundlagen vertraut¶
Woche 2 - Kata: Sammeln - Mind-Sweep¶
Woche 3 - Kata: Verarbeiten - Die 2-Minuten-Regel¶
Woche 4 - Kata: Organisieren - Listen & Kontexte aufbauen¶
Woche 5 - Kata: Der Wochenrückblick¶
Woche 6 - Kata: Erledigen¶
Woche 7 - Kata: Werdet wie die Kinder¶
Woche 8 - Kata: Arbeite die 5-Phasen durch¶
Woche 9 - Kata: Die Macht des nächsten Schritts¶
Woche 10 - Kata: Das 6-Horizonte-Modell¶
Woche 11 - Kata: Kontinuierliche Verbesserung¶

Getting-Things-Done-Workflow



- Papierstapel
- Dinge in der Tasche oder Rucksack
- Haftnotizen und Erinnerungen
- Aufgabenlisten und Checklisten
- Mappen und Ordner
- Notizbücher
- Geldbeutel oder Handtasche
- Briefe und Rechnungen
- Posteingang (vielleicht noch Fax?)



Das «Agile» Lern Prinzip

Agile Scrum & Co

Themen-Backlog

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

lernOS®

edu

Scrum

mediametro

Scrum Basis
Übersicht

Scrum Rollen
PO, SM, Dev

Scrum Events
Planung, Daily
Review, Retro

Scrum Artefakte
Backlog
Sprintbacklog
Inkrement

Kanban Basis
Übersicht

Kanban
Prinzipien
(Change-Service)

Praktiken I
(Visualisieren,
WIP-Limit,
Regeln explizit)

Praktiken II
(Manage Flow,
Feedback,
Improve)

User Story
Mapping

Releaseplan
Roadmap

Backlog
Refinement

Story
Splitting

INVEST
DEEP
DoR
DoD

Planing Poker
Velocity
Burndown Chart

EPIC
Story
Task

Design
Thinking

Scrum of Scrum

SAFe

LeSS

«Module»

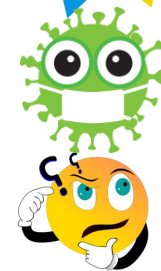
«Impulse»

«Treffe»

- Meetup
- Lean-Coffee
- Barcamp
- World-Cafe
- Community
- Learn-Circle
- Free as a Bird

«Lern-Materialien»

- PowerPoint (Folien)
- Sketchnotes
- Whiteboards
- Blogs
- Video
- (Basis) Lernpfad



Das «Agile» Lern Prinzip

#MenProject122

Agile Scrum & Co

1

2

3

4

5

6

7

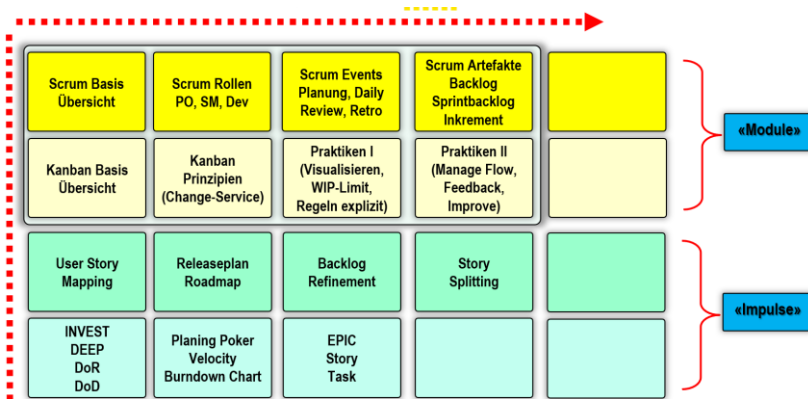
8

9

10

11

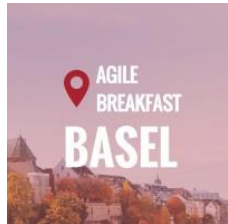
12



- Meetup
- Lean-Coffee
- Barcamp
- World-Cafe
- Community
- Learn-Circle
- Free as a Bird

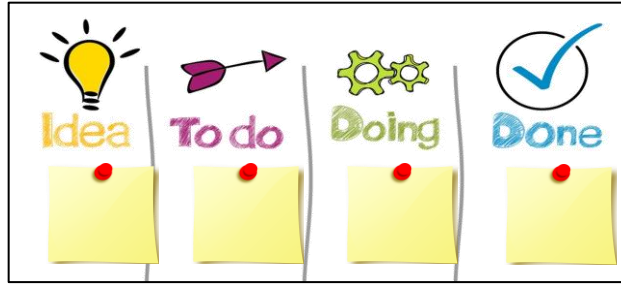
«Lern-Materialien»

- PowerPoint (Folien)
- Sketchnotes
- Whiteboards
- Blogs
- Video
- (Basis) Lernpfad



BGM und Agilität

«Vermeidungs-
Ziel»

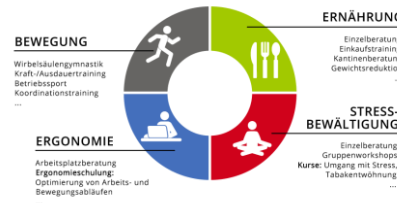
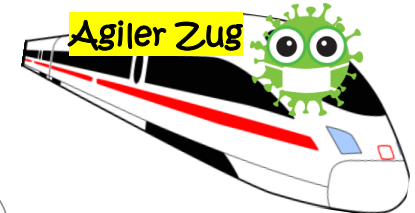
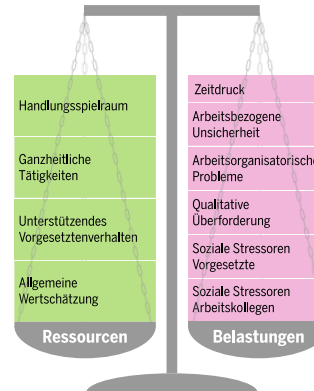


Theoretisch ist praktisch alles möglich

TO DO:

- ☐ Kultur-Change
- ☐ Wertschätzung
- ☐ Teamwork
- ☐ Ergonomie

«Annäherungs-
Ziel»



gesund
zufrieden
leistungs-
fähig+willig
engagiert

Arbeitsunfähig - Krank

Gestresst



Netzwerk-Lernen

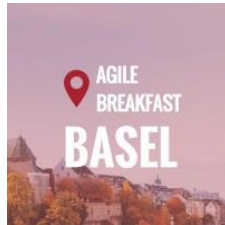
LinkedIn

Meetup eventbrite

WOL
WORKING OUT LOUD

lernOS®

eduScrum



BGMnetzwerk.ch
Wir bringen zusammen.

Forum BGM

Betriebliches Gesundheitsmanagement
im Kanton Aargau



Gesundheitsförderung Schweiz
Promotion Santé Suisse
Promozione Salute Svizzera

SCRUM MASTER WORKOUT
COMMUNITY

